**Introdução ao JavaScript**

**Características:**

* **linguagem interpretada** – é visualizada enquanto o código está sendo rodado
* **baseada em protótipos** – conjunto de funções e possibilidades em comum entre todas estruturas de dados
* **multiparadigma** – pode escolher se quer trabalhar com orientação ao objeto, programação funcional ou programação estruturada
* **comumente utilizada em aplicações web client-side** – para da aplicação que vai ter interação com o usuário. É a linguagem de navegadores
* **segue o padrão ECMAScript** – é um padrão para várias linguagens. Conjunto de normas que elas seguem

**Aplicações:**

* web – browser
* mobile – apps de celular
* smartwatches e alexa/google home
* games –
* internet of Things –
* APIs –

**Recursos Básicos**

**Manipulando um arquivo Javascript**

Valores constantes: deixar em maiúsculo

// var preco = 2;

var desconto = 0.2;

const PRECO = 2;

var total = PRECO - desconto;

**Funções**

    console.log(*a* + *b*); /\* ver o valor do console para saber se está funcionando \*/

function soma(*a*, *b*) {

    return *a* + *b*; /\* retorna o valor de a + b \*/

}

soma(3, 5); /\* 3 se refere ao "a" e o 5 se refere ao "b"

**Console**

Console na página da web – F12 e clicar em “console”

function returnEvenValues(*array*) {

    let evenNums = [];

    for (let i = 0; i < *array*.length; i++) {

        if(*array*[i] % 2 === 0) {

            evenNums.push(*array*[i]);

        }

        else {

            console.log(`${*array*[i]} não é par`);

        }

    }

    console.log('os números pares são: ', evenNums);

}

let array = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8];

returnEvenValues(array);

// É NECESSÁRIO RODAR NA PASTA EM QUE ESTÁ O ARQUIVO

**Interagindo com elementos do DOM**

* Document Object Model
* Vai mostrar a **estrutura dos elementos dentro da janela**

**Frameworks e bibliotecas**

* VueJS
* Angular
* React
* jQuery